



10かつ プログラム エンゼルステップ 朝露仲町教2

			THE 11 - 7 3A 2E				
にちようび	げつようび	かようび	すいようび	もくようび	きんようび	どようび	
28	29	30	1	2	3	4	
			かんかくあそび				
			【ゆびさき】	ボイストレーニング	ビジョンあそび	こうえんにいこう!	
			運動・感覚	言語・コミュニケーション	運動·感覚	運動·感覚	
			言語・コミュニケーション	運動·感覚	認知·行動	人間関係·社会性	
5	6	7	8	9	10	11	
		= / = 07	#\ 7 01		41147=	3+444 /	
	リトミックス	うんどうのひ	ダンスのひ	エンゼルじっけんしつ	せいさくデー	えあわせゲーム	
	運動·感覚	運動·感覚	運動·感覚	認知·行動	運動·感覚	運動·感覚	
	言語・コミュニケーション	認知·行動	認知·行動	運動·感覚	認知·行動	言語・コミュニケーション	
12	13 スポーツの日	14	15	16	17	18	
	※合同プログラム さつまいもほり	せいさくデー	すうじのひ	まとあてゲーム	かんかくあそび	うんどうのひ	
	こっていてはり	ログルングー	9-10010	4C0C1-0	【ちょうかく】	うんとうのひ	
	認知・行動	運動·感覚	認知·行動	運動·感覚	運動·感覚	運動·感覚	
10	健康·生活	認知・行動	言語・コミュニケーション	認知·行動	認知・行動	認知·行動	
19	20	21	22	23	24	25	
	ボウリングあそび	しょくいくデー	ボイストレーニング	カレンダーせいさく	わくわく! おとあそび	おでかけにいこう!	
	W 1-12 7 61CO	00/1/1/	M1X10 ->1	11077 27.00	カレンダーも		
	運動·感覚	人間関係·社会性	言語・コミュニケーション	認知·行動	運動·感覚	人間関係·社会性	
0/	認知·行動	健康·生活	運動·感覚	健康·生活	言語・コミュニケーション	健康·生活	
26	27	28	29	30	31		
	せいさくデー	パネルシアターのひ	おそうじデー	ビジョンあそび	ハロウィンパーティー		
		ダーせいさく	012.101	レノョノめとい			
	運動・感覚	人間関係·社会性	健康・生活	運動·感覚	人間関係·社会性		
	認知·行動	言語・コミュニケーション	人間関係·社会性	認知·行動	言語・コミュニケーション		
2	3		系·社会性/運動·感覚/認知·行		康・生活)に沿った内容で		
	活動を行っており、日付の点線部は該当する五領域を記載しております。 ・天候やその他事情により、やむを得ずフログラムが変更、中止になる可能性が場合がありますので、ご了承くださいませ。						
		・イベント、行事等で参加費がか	ベント、行事等で参加費がかかる場合がございますが、事前にお便りなどで参加の可否をご確認させていただきます。 ての持ち物に、お名前のご記載をお願いいたします。				
		・主にの行う物に、お名削のこ	近戦をの際いいにします。				